

論文検索方法 2 種

A.学術雑誌ランキングサイト（SCImago Institutions Rankings）にもとづき、ランキング上位 50 位雑誌を対象に各出版社から当該雑誌内の概要，キーワード，タイトルのいずれに「Virtual Reality」が含まれる論文を検索。キーワードを対象とした検索が選択できないデータベース（e.g. Emerald）については，概要，タイトルのいずれかに含まれるものを検索。これらの結果，65 篇の論文を抽出。

B.EBSCOhost に含まれるデータベース「Academic Search Premier」，「Business Source Premier」，「Psychology and Behavioral Sciences Collection」，「ERIC」，「EconLit with Full Text」，「Teacher Reference Center」の全てを対象に検索。「Marketing」，「Virtual Reality」の両者が含まれ，かつ「全文が入手可能」な「査読付き論文」が対象。これらの結果 1 つ目の方法で検索された論文との重複を除いた 58 篇を抽出。

上記，2 つの方法で抽出された合計 123 篇について，概要とキーワードを精査し，VR と関連のないもの（Augmented Reality を研究対象としたものや巻頭言など），消費者を対象とした研究ではないもの（教育や研究開発）が除外され，最終的に本研究の対象となった論文は 51 篇（実証的 49 篇（量的 48 篇，質的 1 篇），フレームワーク構築 2 篇）となった。

本研究で作成したテーマと Loureiro et al.(2019)による研究分類との対応
関係

本研究で分類したテーマ	対応する Loureiro et. al (2019)による研究分類	本研究の対象論文数 (n=49)
マーケティング・コミュニケーション	コミュニケーションとソーシャルメディア VR アプリケーション	15
仮想空間	仮想空間設定 視線トラッキングとサービス構成	14
体験	体験マーケティング	13
採用	-	7

対象とした論文の掲載誌の集計

雑誌名	出現度数	5yIF
International Journal of Information Management	1	15.658
Journal of Marketing	1	10.063
Journal of Management Information Systems	1	8.312
Journal of Business Research	16	8.098
Journal of Retailing and Consumer Services	1	8.031
Journal of Interactive Advertising	1	7.957
Journal of Interactive Marketing	1	7.957
Journal of Travel & Tourism Marketing	1	7.38
Journal of Destination Marketing & Management	3	7.306
Journal of Retailing	1	6.94
Journal of Hospitality Marketing & Management	1	6.84
Journal of Marketing Research	2	6.711
Mass Communication and Society	1	6.464
British Journal of Educational Technology	1	5.606
International Journal of Advertising	1	4.634
International Journal of Human-Computer Interaction	1	4.093

Psychology & Marketing	7	3.677
Behaviour & Information Technology	1	3.352
Journal of Consumer Behaviour	1	3.278
Journal of Marketing Communications	1	3.228
Marketing Letters	1	2.827
Journal of Broadcasting & Electronic Media	1	2.472
Journal of Advertising Research	1	2.318
Journal of Education for Business	1	1.406
Marketing Education Review	1	0
合計度数	49	
5yIF 平均		6.631

HMD の利用研究数等

区間	研究数
HMD 利用なし（PC 等）	22
HMD 利用あり	42
VR 利用なし	5
合計	69

※研究数は論文数ではないことに注意

利用された HMD 機種

区間	研究数
利用なし（PC 等利用）	24
Samsung Gear VR	5
Oculus Rift	15
機種記載なし	11
HTC vive	1
Oculus Go	3

スマートフォン HMD	4
Google Cardboard	1
HTC Vive	6
合計	70

※研究数は論文数ではないことに注意

HMD 利用あり研究の HMD 群のサンプルサイズ（概算）と，HMD 利用なし
研究の VR（PC 等非 HMD）群のサンプルサイズ（概算）

